



網上互動教材創作 工作坊（一）

課程編號：13591

宗旨

本工作坊旨在訓練學員發展網上互動教材，以構思、製作、發佈及傳送為基礎的應用技巧。全球網上資訊高速膨脹，要掌握日新月異的尖端科技，學員將會透過課堂習作認識到嶄新科技帶來的好處，並結合互聯網的層面，製作概念與實用並重的網上互動教材。

於工作坊（一），學員將學會製作網上互動教材，結合動畫、聲音、影片、互動選單及不同形式的教育練習和遊戲，使教材更生動、更富啟發性，使教學效果更臻完美。

內容

Session 1

互動選單製作 (Building interactive menus)

- 互動式按鈕 (Rollover buttons)
- 彈出式選單 (Pop-up menus)
- 可拖曳式選單 (Draggable menus)
- 下拉式選單 (Pull-down menus)

Session 2

基礎建設製作（一）(Creating helpful utilities 1)

- 載入等待畫面 (Preloader)
- 音效操控介面 (Audio control panel)
- 提示工具 (Rollover tooltips)
- 萬用按鈕 (Power buttons)

Session 3

互動遊戲設計（一）(Designing educational games 1)

- 配對遊戲 (Mix and match games)
- 砌圖遊戲 (Image puzzles)

Session 4

串流聲音及電影製作 (Manipulating and delivering audio and video)

- 串流聲音檔 (Streaming audio)
- 串流電影檔 (Streaming video)

Session 5

練習及測驗題目設計 (Creating exercises and tests)

- 連結外部文字檔 (Linking text documents)
- 計分器 (Tracking scores)
- 多項選擇題 (Exercises and quizzes)
- 搶答比賽 (Question competition for multiple players)

網上互動教材創作 工作坊（二）

課程編號：13592

宗旨

本工作坊旨在訓練學員發展網上互動教材，以構思、製作、發佈及傳送為基礎的應用技巧。全球網上資訊高速膨脹，要掌握日新月異的尖端科技，學員將會透過課堂習作認識到嶄新科技帶來的好處，並結合互聯網的層面，製作概念與實用並重的網上互動教材。

於工作坊（二），學員將學會製作網上互動教材，結合動畫、三維物件、不同形式的教育遊戲及回應和測驗工具，使教材更生動、更富啟發性，使教學效果更臻完美。

內容

Session 1

基礎建設製作（二）(Creating helpful utilities 2)

- 導覽介面 (Navigating tool)
- 捲動文字介面 (Creating text windows with dynamic scrollers)
- 放大及旋轉操控介面 (Zooming and rotating tool)

Session 2

互動應用製作 (Interactive Applications)

- 環場虛擬效果 (Creating panorama 360° virtual reality movies)
- 搜尋工具 (Search engine) 模擬物理特性
- (Demonstrating the relationship between gravity and velocity)

Session 3

互動遊戲設計（二）(Designing educational games 2)

- 填色遊戲 (Colouring games)
- 射擊遊戲 (Object shooting games)

Session 4

三維物件製作 (Creating 3D objects)

- 三維物件概念 (3D basic concepts)
- 三維物件操控介面 (Interactive 3D objects with user-controlled behaviour)

Session 5

檢測反應 (Fostering learner feedback and interaction)

- 意見表單 (Feedback form)
- 聊天室 (Interactive chat room)
- 論壇 (Forum)

建立伺服器 (Setting up a web server and making it work)

- 域名申請 (Domain name registration)
- 計數器 (Counter)
- 統計表單 (Hit statistics)

課程內容資料

有關工作坊內容的詳細資料，可瀏覽 <http://ce.cityu.edu.hk/wic>。

入學資格

對視窗操作有基本認識者

授課形式

工作坊以實用基礎習作為主，並配合以下硬件及軟件使用：

- Pentium-based PCs
- Microsoft Windows 98
- Macromedia Flash
- Macromedia Dreamweaver
- ULead Cool 3D
- Sonic Foundry Sound Forge
- Windows Media Encoder
- Real Producer
- PixAround PixMaker

課程評核

學員須提交五頁網頁格式的互動教材以作考核。若學員通過教材製作考核及其課堂的出席率不少於百分之八十，可獲香港城市大學專業進修學院頒發修業證明。

另學員出席率若達百分之七十或以上，可另費（港幣二十元）申請聽講證書。

教學小組

課程統籌：馬家祥先生，香港城市大學語文學部講師

課程導師：翁志華先生，電腦店（SYSTEMS XPRESS LIMITED）培訓經理

上課時間

每工作坊為五個連續四小時包括實用基礎習作之課堂：

工作坊（一）	：	2001年9月29日、10月6、13、20、27日	逢週六上午9時至下午1時
工作坊（二）	：	2001年11月10、17、24日、12月1、8日	逢週六上午9時至下午1時

上課地點

香港城市大學金鐘教學中心（統一中心8樓）

學費

每工作坊港幣2,400元正

每工作坊名額

30人

截止報名日期

工作坊（一）	：	2001年9月19日（星期三）
工作坊（二）	：	2001年10月31日（星期三）

報名手續

- (一) 請將報名表格連同學費寄往「九龍達之路香港城市大學專業進修學院」收。學費請用本票或劃線支票支付，抬頭「香港城市大學」。期票恕不接受。
- (二) 傳真預留學額，恕不受理。
- (三) 學員在開課前會收到本學院發出的接受報名通知書及正式收據。學員請依照接受報名通知書所列的時間及地點上課。
- (四) 申請人亦可親往本學院報名，本學院位於香港城市大學學術交流大樓低層，辦公時間如下：
星期一至五：上午九時至中午十二時
下午二時至五時
星期六：上午九時至中午十二時
星期日及公眾假期休息。
- (五) 查詢電話：2788 7423 / 2784 4723 電子郵遞：cece@cityu.edu.hk
- (六) 學校網址：http://www.cityu.edu.hk/ce/

入學須知

- (一) 本課程名額以「先到先得」方法處理。本學院亦保留權利決定是否接受任何入學申請。一經取錄，學費及學額不得轉讓他人。除課程已額滿或被取消外，一切已繳學費，概不退還。
- (二) 如遇颱風警號（八號或以上），則當日課程暫停並順延一課。颱風過後，如八號風球在上午七時前除下，早上課程照常上課，否則暫停一課；如八號風球在正午十二時前除下，下午課程照常上課；如在下午四時前除下，晚間課程照常上課。黑色暴雨警告之上課安排類同。
- (三) 於必要時，本學院有權就原定上課日期、時間、地點及原定主講人作出更改，本學院有取消課程之權利。

網上互動教材創作工作坊

課程編號：13591 及 13592

(請以英文填寫/Please fill in English)

報名表格

姓名(英文) _____ (中文) _____

身份證號碼 _____ | _____ x x () 年齡 _____ 性別 _____

[遵照個人資料(私隱)條例，學員無須填寫括號前兩位數字。]

通訊地址(請以英文填寫) _____

電話(日間) _____ (夜間) _____

你以往曾否參加相關之工作坊/課程?

(請以✓表示) 不曾 曾 ，工作坊/課程名稱/主辦機構 _____

學費：每工作坊港幣2,400，請用本票或劃線支票，抬頭「香港城市大學」。若報讀兩個工作坊，請交兩張支票。

請選擇 13591工作坊(一) 13592工作坊(二)

銀行 _____ 分行 _____ 支票號碼 _____

- 本人已細讀及明白刊載於章程內之入學須知及報名手續。
- 本人明白此表格上所提供之個人資料，將被學院用作處理本人報讀課程之有關事宜。

申請人簽名 _____ 日期 _____